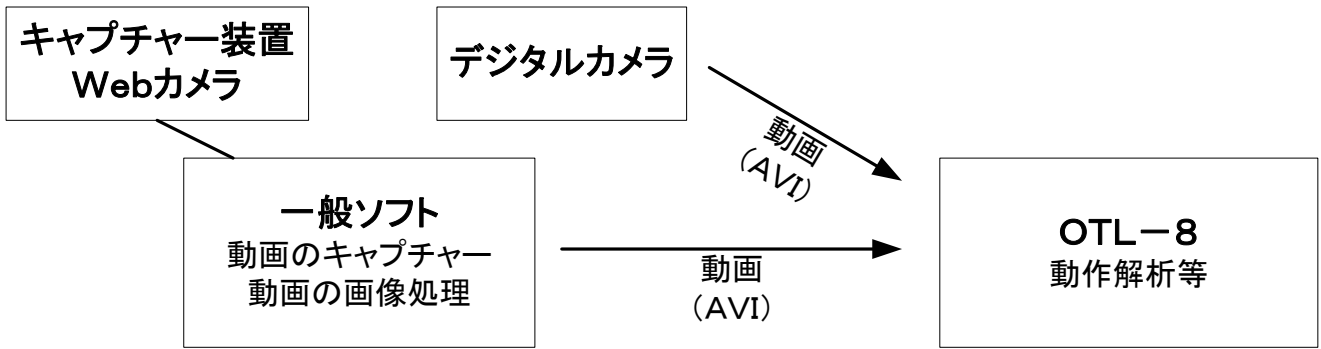


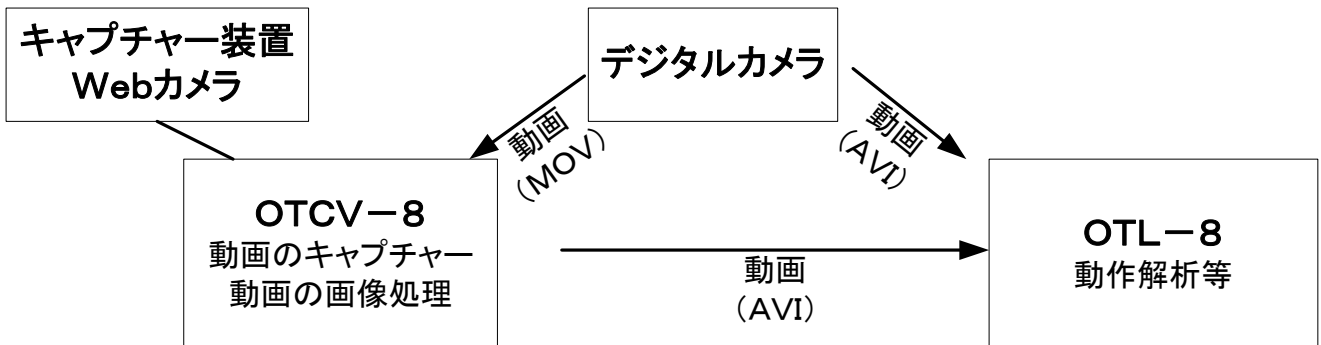
## オクトル運動教育支援総合システムにおけるOTCV-8の位置付け

### ・従来のシステム構成(動作解析OTL-8と素材の動画)



従来は動作解析支援システムOTL-8に使用する動画は、デジタルカメラのAVI動画、もしくは当社で推奨するキャプチャソフトや変換ソフトで生成したAVI動画を使用していました。今回から、この部分をOTCV-8が担うこととなります。これにより、オクトル運動教育支援システムによる総合的且つ永続的な支援を行えます。

### ・今回システム構成(画像比較処理OTCV-8と動作解析支援OTL-8)



新システムOTCV-8により、キャプチャーや動画の回転、反転、明るさ、コントラスト、インターレス等の処理を行い、動作解析支援システムOTL-8で使用する動画を生成します。

#### 運動教育支援システムの基本機能である2映像比較分析機能を搭載しています。

- ・2つの動画の同期操作
- ・基準作図
- ・回転等の画像処理はリアルタイムに行われます。その為、処理結果が直ぐ反映され確認し易いです。

#### カメラ映像表示機能の拡張により特殊な機能も有します。

- ・予約録画は指定した時間後に指定した時間録画します。自習するのに便利です。
- ・ダブル遅延映像は、指定した時間遅れた映像をA画面に表示され次いで指定時間遅れてB画面に表示されます。行った動きをA画面確認の為にB画面と利用できます。勿論シングル遅延も可能です。

#### Intel社の画像処理オープンライブラリOpenCVを使用しています。

笑顔判定や3D映像処理などの一般的な画像解析処理を搭載したOpenCVを搭載しています。ゲーム映像は広いグラウンドを1つの映像に収めるため広角レンズを使用します。OpenCvは、この歪んだ映像を通常映像にするための高度な画像処理も可能です。ゲーム分析のためにこの機能を搭載したグレードも予定しています。価格も安価で提供します。